偶然性を適度に加味した飽きないゲーム

PYRAMID



ピラミッド



遊び方

- 1人または2人で遊びます。(1プレイヤー¥100 1ゲーム3ボール：5ボールに切換え可能)
- 100円硬貨を投入し1人用又は2人用のボタンを押しゲームを開始します。
- サーブボタンを押すとボールが出てきますので、ラケットコントロールのツマミを上手に操作し、高得点のターゲットを狙ってボールを打ち返し、得点を競います。ボールが当る度に色が変わり、高得点にシフトされるスペシャルターゲットがあり、ゲームの進行に連れて現われ、段々大きくなる障害物もあります。
- 2人用の場合は1ボールごとに交互にプレイします。
- 得点表示は6桁です。
- 一定得点(4段階切換え可能)で1回だけ再ゲームできます。
- ゲーム終了後本日の最高得点が表示されます。

特　徴

- プレイヤーを引き付けるカラフルで美しいツタンカーメン映像。
- ボーナス得点時に現われる可愛い人形映像。
- ゲームに奥行を持たせる2種類のスペシャルターゲットとゲームの進行に連れて変化する障害物。

女性に人気の　5000点ボーナス



子供に人気の　2000点ボーナス



むずかしくなるピラミッド障害物



仕　様

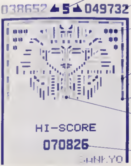
前巾 800%
奥行 900%
高さ1640%
重量 70kg
消費電力110W
電圧AC100V

SANKYO
株式会社 三共
本　　社・東京都文京区後楽2—4—5 三共ビル TEL (03) 811—9528 (代表) 〒112
大阪支店・守口市寺方本通2—1—2 TEL (06) 998—9251 (代表) 〒570
埼玉工場・埼玉県入間郡三芳町竹間沢323—1 TEL (0492) 58—1561 (代表) 〒354

赤い壁を狙え!!

初級者が高得点を得るには、赤い壁を増やして、ボーナスを出さないのがコツ。

赤色の壁　20点
緑色の壁　10点
青色の壁　6点
桃色の壁　4点
水色の壁　2点



ボール数表示
残りのボール数を表示します。

スコアー
左1プレイヤー、右2プレイヤー、6ケタまで表示します。

コブラ
外壁下端又はセンターターゲットにボールが当る度に1匹ずつ赤色に変わり、20点の壁になります。

外　壁
内側からボールが当ると青色の部分は緑色に、緑色の部分は赤色に変わり、20点の壁になります。

外壁下端
ボールが当る度にコブラが1匹ずつ赤色に変わります。

センターターゲット
上端又は下端にボールが当る度にコブラが1匹ずつ赤色に変わります。

ハイスコアー
電源入力後の最高得点を表示します。



バンザイ人形
コブラ12匹を全て赤色にすると、2000点のボーナス得点となり、人形がバンザイ動作をします。



ホーク
左右の外壁全てを赤色にすると、5000点のボーナス得点となり、鷹が羽ばたき動作をします。

ホークが出せれば中級者



ピラミッド障害物(1段)
ボーナス得点すると現われます。

ピラミッド障害物(4段)
ボーナス得点の度に1段ずつ増えますが、4段まで現われた後にボーナス得点すると1段に戻り、大量得点のチャンスになります。

これができれば上級者